

no.656

2002年 4/15

アミューズメント通信

APRIL 15, 2002

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日 第3種郵便物認可 ㈱アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル ☎06(6314)0309 FAX06(6314)3821 定価400円 年間購読料3800円(送料共、消費税込)

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

米国A S I '02 (ラスベガス) はさらに縮小

市場に底入れ感

新作もけっこうあり、業界立て直しに期待



ASI '02展示会場の入口付近で、セガUSA社、アップルインダストリーズ社など並んでいるところ

米国の春の業務用AM機展、ASI (アミューズメント・ショー・インターナショナル、旧ACME) '02が三月六・八日、ラスベガスのコンベンションセンターの一部で開催され、日本欧韓のTVゲーム機など新作が紹介された。欧州の英国ATEI、日本のAOUEキスポなどで披露されたものが多かった。

主催者のメーカー/デベロッパー・協会、AAMA (アメリカン・アミューズメントマシン・アソシエーション) によると、前回より少ない約百六十社が五百五十三小間に出展、四千四百人が登録入場した。展示会自体はかなりサイエンスが小さくなっており、来場者も多くないが、一般客の入れ込みは満足している。

今回は初日がナイトクラブ&パルクエキスポ、二日目以降が自販機関係のNAMAEキスポと重なったことが、ややブラスに影響した。いずれも同じコンベンションセンター内で催されており、これらのエキスポで登録した人はASIにも入場できるようにしたためである。前者はシングルロケのオ



AAMAの役員が揃ってのASI '02開会式。ハサミはひとつだけだ

ベレクターが、後者では二社が出自販機オペレーターが関係した。また今回ASIで大きな変更点となったのは、多分、開場がこれまでの午前九時から十時へと遅らせたことである。主催者によると、出展社が早朝開業者向け会合のために一時間遅らせた。実際十七社の開場時間が一時間短くなることについて、疑問視する向きもあり、ASIの弱体化を示すとの声も聞かれた。

日系の出展ではこれまでどおり、セガ社、ナムコ、コナミ、サミーが米国会社を通じて出展したほか、旭精工の米国支社であるマネトロニクス社、ハワイで日系人が経営するサンジョー社の

パチスロ機

CT特許でアルゼ勝訴

サミー、ネットに高額な損害賠償命令

パチスロ遊技機の「CT特許」をめぐる、最大手の遊技客がある程度下で二社が争う訴訟の第一審判決が、三月十九日言い渡された。東京地裁一機、機能的なことで、人気が呼んだ。CT特許はユニバーサルテクノス(後にアルゼが吸収合併した)が訴えを認め、サミー(本九三年十月の特許公告をアルゼに七十四億千六百六十八万円の損害賠償を

は直ちに控訴した。「CT」とはパチスロ遊技機中の一定の条件下で遊技客がある程度下で二社が争う訴訟の第一審判決が、三月十九日言い渡された。東京地裁一機、機能的なことで、人気が呼んだ。CT特許はユニバーサルテクノス(後にアルゼが吸収合併した)が訴えを認め、サミー(本九三年十月の特許公告をアルゼに七十四億千六百六十八万円の損害賠償を

管理会社はパチスロ遊技機の特許が主眼としたのに、アルゼは第一審勝訴の事実だけで、とくにコメントをしない。サミーは「三ヶ月予想を大幅下方修正した。単体で千七百五十億(昨年十一月の前回予想では千四百

アルゼは第一審勝訴の事実だけで、とくにコメントをしない。サミーは「三ヶ月予想を大幅下方修正した。単体で千七百五十億(昨年十一月の前回予想では千四百

さらに下方修正

パチスロ販売が落ち込み

アルゼは第一審勝訴の事実だけで、とくにコメントをしない。サミーは「三ヶ月予想を大幅下方修正した。単体で千七百五十億(昨年十一月の前回予想では千四百

4 団体統合構想は当面保留のままに

通常総会を開き、手沙算案などを承認、また会費改正への作業を進めることを了承した。同総会には委任二十一社を含む四十八社が出席した。

内田会長が挨拶、「今年に入りロケの売上げの下げ幅が小さくなり、ロケによっては一〇％アップしたところもあるようだが、せめて前年より下がらないようにしたい。当社ロケでも売上げは大幅に節約した結果、ますますの数字を残すことができた。AOUEキエス



写真はNSA第17回通常総会の様子（2月22日、幕張メッセ）

品名	数量	単価	総額
高が	100	100	10000
比三	100	100	10000
五%	100	100	10000
二億	100	100	10000
四百	100	100	10000
(う)	100	100	10000
七%	100	100	10000
品)	100	100	10000
数料	100	100	10000
六%	100	100	10000
三千	100	100	10000
十二	100	100	10000
万円	100	100	10000
年を	100	100	10000
り、	100	100	10000
を続	100	100	10000

ゲーム場の指紋技術応用で

日本ユニテス(本社東京、保本純夫社長)は、日本工業新聞社主催の「日本ＩＴ経営大賞」を受賞。二月十三日に東京・大手町の経団連会館で開かれた授賞式で表彰された。

これは「ＩＴ情報技術」を活用し経営効率や新規事業の創出などに取り組むベンチャーや中小企業などを表彰するもので、今年で三回目。大賞は六種類あり、うち日本ユニテスは「日本商工会議所会頭賞」を受賞。ＡＭ業界では初めてとなる。

同社はゲーム場運営を効率化させるためのＩＴ活用機器やシステムを開発しており、とくに指紋認証応用技術は世界のトップレベルにあると評価され受賞した。指紋認証技術は同社開発のメダル自動預け払い出し機やタイムレコーダー、ドアロックなどで使われている。

授賞式には官公庁や企業、大学関係者二百人が出席。保本社長には日本商工会議所の中島芳昭理事から表彰楯が手渡された。

努力を続けてきたことで高い技術力を身につけた。この取り得て感激。

第3回日本工業新聞大賞



の委員会の各委員長からそれぞれ活動内容が報告された。その中で会員数について、八社が退会、新人会はなしと報告され、この三年間で二十社も減少した。退会したのはアタック、SINK、エヌアールシー、関西サンアミューズメント、豊岡特機販売、ファンフィールズ、ピーアイシー、レジャーシステム。

事業報告の中で手塚会長は、「長引く不況で企業が生き残りをかけて苦しんでいる中、SINKや学校の週休二日制の完全実施という追い風をチャンスととらえたい」とし、上での、景品の上限価格の厳守など健全営業の推進、近畿地区協議会との合同による技術講習会開催への検討などを挙げている。

この新製品動向について説明があった。なおAOU会費の値上げへの対応については、触れられなかった後、懇親会が開かれ、手塚会長は「困

着実に健全営業進める

兵庫県アミューズメント施設経営者協会（手塚明雄会長、会員四十六社）は三月七日、神戸市内の産業振興センターで第八回定時総会を開き、予算決算などを承認した。同総会には委任十二を含む三十四人が出席した。手塚会長が挨拶、「現在在会費の未収金がゼロとなっている。協会の運営に協力する事業主十面では「不景

4月に計画、会費問題は静観

富山県アミューズメント協会（上沢昭二会長、平川員十七社）は二月十三日、富山市内の東洋健康クラブで平成十四年度通常総会を開き、事業年度決算案をいずれも異議なく承認された。うち事業北陸地区協議会に歩調を合わせるとして、

近日発売の機器、景品も

物パンプレスト(本社
 千葉県松戸市 佐賀超太
 社長)は、三月十二日に
 東京・日本橋、十九日に
 大阪・堺筋本町のいずれ
 もサンライズホテルでプ
 ライイベントショーを開き、
 ブライズマシンと自販機、
 乗物機、景品などの新作
 を紹介した。

ぶもので、完成まで全自
 動の綿菓子機は同機が初
 参考出品で
 ドラえもん イラストな
 どを使用して発売される
 予定。

このほか近く発売予定
 のものとして、ブライズ
 マシン「釣っちゃ王」(二
 スシュート//)(七
 各OP価格二十
 八円)、メダルゲ
 機「キン肉マンII世
 えノキン肉万太郎」
 夏発売、OP価格十
 八千円)、自販機タ
 「ゲームDEボナ」
 七セットOP価格十

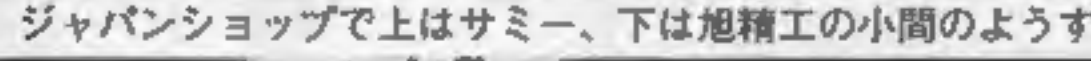


景品は新キヤラとして「ヒカルの碁」「オーマイキー」「サルゲツチユ2」「アルプスの少女ハイジ」など一挙に七種類を追加し、それぞれぬいぐるみやストラップなどを八月九月発売予定として展示。また七月発売

旭精工は搬送ユニットなど

「ジャパンショップ2002」(第三十一回)店舗総合見本市)を中心に、各店舗ビジネスに関する計6つの展示会の合同展(日本経済新聞社など主催)が三月五・八日、東京ビッグサイトで開かれ、A・B業界関係からサレ、エレクトロニクス、乳清工、プロダクト、り・流通ルネサンス」を総合テーマに九百一社が出展(入場料千五百円)制で会期中十七万九千八百人が来場した。

サミミはジャパンショップに出席し、社長室新規事業部が展開している光学式3Dシステム「ポ

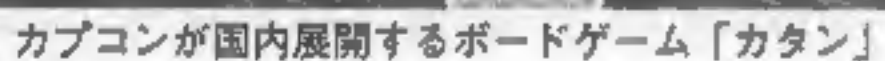


と二枚重ねて組み合わせ、発行されたもの、静止画像で紹介された。

旭精工はリテールテックの各搬送機能を一台に集約したもので、このほか多様な機能を内蔵した課金装置「ＡＰＢ－２０」を利用したロックシステムなどを紹介した。

ボードゲームからソフトへ

（株）カブコン（本社大阪、本社三恵三社長）は三月六日、新規事業「ポードゲーム」の第一弾として、ドイッで開発されたポードゲーム「カタン」を展開すると発表した。「ブレインスポーツ」と「レイシススポーツ」とは知的エンターテインメントの同社での呼び名。「カタン」はポードゲームから開始し、TVゲーム、ネットワークゲームへと広げていく考えだ。ポードゲーム「カタン」は、六角形の土地で構成される「カタン島」を舞台に、いかに開拓するかを競うゲームで、六角形の境界に家を建てる。土地には木、麦、土、羊、鉄などの資源が設けられており、プレイヤーはサイコロを振って出た数字に応じた資源を手に入れ、また他カブコンでは四月にも、通販サイトをのぼる「ポードゲーム」を発売、今夏には書店売へと拡大させる。八月には「カタン」選権大会を開く予定。七月は世界大会がある。これと平行してTV、



4社そろって効果高める

朝エイコー（本社東京、
 上谷博男社長、シスデ
 ムサビーズ（本社東京、
 佐藤雄雄社長、榎セガ
 ラ（本社東京、佐藤秀樹
 社長）、西田安男社長）の
 東京、西垣安男社長）の
 社合同による景品展示

実行委員会の一環として、
 常の展示会の来場者はほと
 んどがロケでの景品の
 実務担当者が、AOU
 エスポ会場では、ロケオ
 ーナーや店長からも来場し
 ため、健全な景品市場と
 をめざすコラボレーション
 ショーの理解を深めるなど
 プラスアルファの効果が
 景品を使用している店舗

「マシマロ」や「どうぶ
 つの森」など新シリーズ
 フロア」など定番シリ
 ーズの新作を紹介。また新
 品質を保証している。

タイトーは「ポストベ
 ット」キャラの景品を中
 心に「サクモ」や「パ
 ンクンベア」などオリジ
 ナル製品を紹介。なお「ポ
 ストベ」景品にはア
 イテムごとに番号を付け



解 釈 運 用 基 準

3

ルーレット遊技又はトランプ遊技の用に供する遊技設備のほか、賭博に用いられる可能性のある花札、サイコロ等を使用して遊技をさせ、優劣を争わせるための遊技設備であつて、(1)から(4)までに掲げるものの以外のものをいう。

店舗その他これに類する区画された施設

本号は、「遊技設備を備える店舗その他これに類する区画された施設」に類する遊技設備を備える店舗その他これに類する区画された施設

外にあるもの等「店舗その他こ

また、本号の対象は、「店舗」及び「店舗に類する区画された

(1) 店舗
ア 店舗の意義
「店舗」とは、社会通念上

程度に外形的に独立した施設をいい、ゲームセンター、ゲーム喫茶のように法第二条第一項第八号の営業用に設けられた店舗である場合はもとより、飲食店営業、小売業等の

社会通念上の「店舗」に遊技設備を備える場合は、風俗営業の許可を要することとなる

施設が一つの営業の単位と言いつても、言いつける程度に外形的に独立しているとは、看板等の表示、従業員の服装、又は営業時間の独立性等その実態から判断して、一つの営業単位としての独立的性格を有することをいう。したがって、区画された施設が一個の営業用の家屋である場合には当然に店舗となるが、区画された施

について必要な条件を付することとするほか、地域の実情及び個別具体的な状況に應じ、必要な条件を付するものとする（例えば、ゲームセンター等（八号営業）の許可をした

6
営業の許可（略）
旅館業を営む者に対する風俗
至近距離に学校ができた場合
において、窓ガラスをすりガ
ラスにする等により、当該学
校から営業所の内部を見通す
ことをさへさえることができる
設備を設けることという内容
の条件を付することが考えら
れる。）。

8
構造及び設備の技術上の基準
(1) 施行規則第六条の表中「見
通しを妨げる設備」とは、仕
切り、つい立て、カーテン
背の高い等（おおむね高さ
が一メートル以上のもの）等
をいう。
(2) (4)
(5) 施行規則第六条の表中「善
良の風俗若しくは清浄な風俗

(6) 環境に害を及ぼすおそれのある写真、広告物、装飾その他の設備とは、(2)に掲げる設備のほか、例えば、酒、たばこ又は禁烟第四条で定める物品に又は遊技の結果を表示するスクリーン式遊技機等の遊技設備をいう。

- 10 限地域の指定（略）
営業所の滅失による許可の特例（略）
- 11 ばちんこ屋その他政令で定める営業に係る営業所に設置される遊技機の基準（略）
- 12 許可申請書の記載要領
- 13 許可申請書の添付書類（略）
- 14 許可証（略）
- 第十二 相続について（法第七条関係）（略）
- 第十三 法人の合併について（法第七条の二関係）（略）
- 第十四 法人の分割について（法

爽やかなシーズンに、高インカムの風!



FANCY UFTER EX2
ファンシーリフターEX2

4月下旬発売



ザ・パワーリフター

新発売



フライングキッズ

4月下旬発売



キャットバーガー

4月下旬発売



フラッグロボ

新発売

チャレンジが面白い!
可愛いプッシャー機です

＜共通仕様＞●幅600mm×奥行720mm×高さ1550mm ●重量90kg
●消費電力142W (MAX) ●メダル容量600枚 ●対応メダル25¢・5¢
4台まとめて、お酒落なマスメダルに変身!
ライセンスな「サイドオプション」近日発売



POCKET LIFTER 2
ファンシーリフター2

4月下旬発売



EXCEL LINE
エクセルライン

4月下旬発売



TRY SLOT
トリスロ

4月下旬発売

現代女性も納得!
ハイグレード機です

●当たりエリアが伸縮する新開発のLED「ファジーゾーンレット」搭載
●幅1680mm×奥行1185mm×高さ1950mm
●対応メダルサイズ=幅260mm×奥行210mm×高さ300mm (通車バケット)
幅330mm×奥行210mm×高さ300 (デカバケット)

カトウ製作所のホームページが新しくなりました。ぜひご利用下さい。
<http://www.katofactory.co.jp>

カトウ製作所 TEL 03-3307-1221 (代) FAX 03-3309-1760

遊び心

たのしみ!!



(株) トミーブラレール250mm/ゲージシリーズと
フアアふうせんを組み合わせた一例です。
設置場所に応じたレイアウトを組むことが
できますのでお気軽にお問い合わせ下さい。
●フアアふうせんは、B L Dオリエンタル (株) の商品です。

□総発売元

ITOCHU SANKI
伊藤忠産業株式会社

〒100-0014 東京都千代田区永田町2丁目14番2号
TEL 03-3506-3524 FAX 03-3506-3521 (山王グランドビル)
●商品に関する問い合わせはプラント・レジャーシステム課 麻生まで

□販売代理店

AMUSEMENT KID RIDE WORKS CO., LTD.
エイケイワークス株式会社

本社 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-0301
TEL (0724) 94-0783 FAX (0724) 94-2195
※商品は改良のため、仕様等は予告なく変更することがありますのでご了承ください。

第七條の三(関係) (略)

第十五 特別風俗営業業者の認定に
ついては(法第十條の二(関係) (略))

第十六 風俗営業の規制について
(法第九條、第十三條、第十五
條、第十六條、第十八條の二、
第十九條、第二十條、第二十二
條、第二十三條及び第二十四條
関係)

1 営業所の構造及び設備の変更
(1) 軽微な変更でない限り変更
更に当たらない変更のうち、営業
業の方法の変更に係る構造又は
設備の変更(「附令第二条
第四号」とは、まじりやん屋
をばちこ屋に変更する場合、
和風料理店を洋風カフェに
変更する場合等、営業の種類
法に基本となる変更がある場合
は、これに該当することとなる
。したがって、許可証に記載
の「営業の種類」を異にする
営業方法の変更については、
附令第二条第四号に該当し、
公安委員会承認を要するこ
ととなる。

(2) 軽微な変更
法第九條第三項第二号の規
定による届出を要する構造又は
設備の変更は、営業所の小
規模の修繕又は模様替、食器
棚その他の家具(作り付けの
ものを除く)、飲食物の自
動販売機その他これに類する
設備の設置又は入れ替え、照
明設備、音響設備又は防音設
備の変更、遊技設備(ばちこ
こ屋及び第七條に規定する営
業に係る遊技機を除く。以下
1において同じ。)の増設又は
交換(遊技設備の区分(施行
規則別記様式第二号の許可
申請書その二(B)又はその
二(C)の遊技設備の区分)
ごとの数の変更がある場合に
限る。)等である。

(3) 届出を要しない変更
次に掲げる構造又は設備の
変更(2)に該当するものを除
く。)については、法第九條

第三項の届出を要しない。
① 軽微な被損箇所のみを回復。
② 照明設備、音響設備等の
同一の規格及び性能の範囲内
で行われる設備の更新。
③ 法第二條第一項第八号の
営業における遊技設備のソフ
トウェアの入れ替え及びそれ
に伴う操作部分の変更。
④ 遊技設備の位置の変更。
⑤ 営業所内の見通しを妨げ
ない程度の軽微な変更、テ
ブル等の配置の変更。
(4) 管理者に係る変更の届出を
受けた場合における措置(略)

2 風俗営業営業後に引き続き同
一の営業所を利用して飲食店営
業を営むことは、時間外営業等
の脱法行為を誘発するおそれ
があるため、次のような措置が講
じられ、営業の継続性が完全に
断たれる場合に限り、飲食店営
業としての継続を認めるものと
する。

ア (略)

イ ゲームセンター等につい
ては、ゲーム機設置部分を区
画して当該部分を閉鎖して立
ち入れないこととする。こ
はゲーム機を撤去する(ゲー
ム機の元の電源を切り、かつ
ゲーム機に覆いを掛ける等撤
去に準じる措置を講ずること
でも差し支えない。)ことに
よって営業すること。

3 7 (略)

8 風俗営業を営む者の禁止行為
(1) (3) (略)

(4) 法第二十二條第五号中「提
供」とは、酒類を飲用に、た
ばこを喫煙の用に適する状態
に置くことをい、必ずしも
営業者がこれを未成年者に販
売したり、贈与したりする場
合に限らず、未成年者が持参
した酒類又はたばこにつき、
棚をしたり、グラス、灰皿等
の器具を使用してその用に
供する状態に置けば、「提供」
に当たるものと解される。
遊技場営業者の禁止行為

9 (1) (略)

(2) 営業所ごとの会員カード等
を利用して当該営業所内のコ
ンピュータ等において当該会
員が獲得した遊技球等の数量
を管理する場合において、当
該数量を当該会員カード等に
記載する方法その他の方法によ
り記録することをしていない
ものは、法第二十三條第一項
第四号にいう書面には当たらない
扱いとする。

(3) 遊技の結果が物品により表
示される遊技の用に供するク
レーン式遊技機等の遊技設備
により客に遊技をさせる営業
を営む者は、その営業に關し、
クレーンで釣り上げる等した
物品で小売価格がおおむね八
百円以下のものを提供する場
合については法第二十三條第
二項に規定する「遊技の結果
に応じて賞品を提供」すること
には当たらないものとして
取り扱うこととする。

(4) 法第二條第一項第八号に規
定する営業を営む者が、遊技
の結果獲得した得点、数量等
を直接又は度その他の電子的
方法、電磁的方法その他の人
の知覚によつて認識すること
ができる方法を用いて、こ
ろで記録した媒体を発行し、
又は交付すること、法第二
十三條第三項で準用される法
第二十三條第一項第四号に違
反すること。

10 営業所の管理者
(1) 法第二十四條の規定は、風
俗営業の健全化を自主的に促
進するため設けたものであり、
営業者の自主性を不当に侵害
しないように配慮する必要が
ある。

(2) 法第二十四條第一項中「統
括管理する者」とは、全体を
まとめて管理する者という意
味であり、したがって、本法
の管理者には、店長、支配人
等が該当する。
なお、営業者自身が当該営
業所内における業務の実施を

直接統括管理する場合に
は、営業者が自らを管理者として
選任すればよく、他に管理者
を選任する必要はない。
(3) 施行規則第三十條中「営業
所ごとに専任」とは、その営
業所に常勤して管理者の業務
に従事し得る状態にあること
をいう。
なお、二つの営業所が接
してあり、双方の店を同時に
統括管理することができ、管
理者の業務を適正に行き得る
場合にあつては、当該管理者
を同一人とすることも可能で
ある扱いとする。

(4) 第二十四條第三項中「代理
人、使用人その他の従業者」
には、風俗営業業者から風俗
営業の業務の一部の委任を受け
た者及びその者の代理人、使
用人その他の従業者を含む。
(5) 施行規則第三十一條第一号
中「従業者に対する指導に關
する計画」の「作成」とは、
例えば、法令遵守のため何月
は特に何について指導するか
等の計画を作成することをい
う。

(6) 法第二十四條第五項の解任
の報告は、行政処分ではなく、
その効果は、営業者の自主的
判断に待つものである。

(7) 施行規則第三十三條第二項
中「管理者(法第三十一條第二
項の認定を受けた風俗営業
業者の当該認定に係る営業所の
管理者であつて当該営業所の
管理者として選任された後定
期講習を受けたことがあるも
のを除く。）」とあるのは、
認定の前後を問はず認定に係
る営業所の管理者に選任され
てから少なくとも一回以上は
定期講習を受けたことがある
者については定期講習を行わ
ないことを意味するものであ
り、認定の後管理者に変更が
あつた場合には、新たに選任
された管理者につき選任後最
初に行われる定期講習を受講
させる必要がある。

(8) 施行規則第三十三條第二項

中「特別の事情がある場合」
とは、特定の種類又は特定の
地域の風俗営業については、同
種の違反行為が多数行われて
いる状況、少年のたまり場に
なっている状況等であり、管
理者を集めて講習を行うこと
によりこれらの事情を解消し、
風俗営業の健全化を図ること
が期待できる場合、法令の重
要な改正があり、管理者に周
知させる必要がある場合等を
いう。

(9) 管理者講習については、そ
の受講の有無等の状況が特別
風俗営業業者の認定の要件の一
とされている(施行規則第二十
九條の二)ので、その受講状
況等の記録を適切に保管し、
平成十六年四月一日以降にお
いては過去十年間の受講記録
が整備されているようにする
必要がある。

第十七 性風俗特殊営業の届出に
ついて(法第二十七條第一項、
第三十一條第二項、第三十一
條の七第一項、第三十一條の
十二第一項及び第三十一條の十
七第一項関係) (略)

第十八 店舗型性風俗特殊営業の
規制について(法第二十八條関
係) (略)

第十九 無店舗型性風俗特殊営業
の規制について(法第三十一條
の三及び第三十一條の四第二
項関係) (略)

第二十 映像送信型性風俗特殊営
業の規制について(法第三十一
條の八第一項から第四項まで関
係) (略)

第二十一 店舗型電話異性紹介営
業の規制について(法第三十一
條の十三関係) (略)

第二十二 無店舗型電話異性紹介
営業の規制について(法第三十
一條の十八及び第三十一條の十
九第二項関係) (略)

第二十三 深夜における飲食店営
業の規制等について(法第三十
二條関係) (略)

第二十四 深夜における酒類提供
飲食店営業の規制について(法
第三十三條関係) (略)

第二十五 接客業務委託営業に対
する規制について(法第三十五
條の三関係) (略)

第二十六 指示について(法第二
十五條、第二十九條、第三十一
條の四第一項、第三十一條の六
第二項第一号、第三十一條の九
第一号、第三十一條の十一第二
項第一号、第三十一條の十四、
第三十一條の十九第一項、第三
十一條の二十一第二項第一号、
第三十四條第一項及び第三十
五條の四第一項及び第四項第一
号関係) (略)

第二十七 営業の停止等について
(法第三十一條の五、第三十
一條の六第二項第二号、第三十
一條の十五、第三十一條の二十、
第三十一條の二十一第二項第二
号、第三十四條第二項、第三十
五條、第三十五條の二、第三十
五條の四第二項及び第四項第二
号並びに第四十一條の二関係)
(略)

第二十八 年少者の利用防止のた
めの命令について(法第三十一
條の十及び第三十一條の十一第
二項第二号関係) (略)

第二十九 自動公衆送信装置設置
者の努力義務について(法第三
十一條の八第五項及び第三十
一條の九第二項及び第三項関係)
(略)

第三十 従業者名簿について(法
第三十六條関係) (略)

第三十一 報告及び立入りについ
て(法第三十七條関係) (略)

第三十二 少年指導委員について
(法第三十八條関係) (略)

第三十三 都道府県風俗環境浄化
協会について(法第三十九條関
係) (略)

第三十四 風俗営業業者の団体に
ついて(法第四十條関係) (略)

1 この基準は、平成十四年四月
一日から実施する。ただし、店
舗型電話異性紹介営業及び無
店舗型電話異性紹介営業に關する
部分以外の部分については、平
成十四年二月一日から実施する。

本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX.06-6787-1952
東京営業所 〒105-0013 東京都港区浜松町2-10-11 浜喜ビル1F ☎03-5733-4355 FAX.03-5733-435

SEGA SHOOTING GAME

世界最後の秘宝を探して大アドベンチャー!!

サメイズ オブザキングス

THE MAZE OF THE KINGS

トレジャーハンターとなって
ピラミッドなどを探索する、
2人で楽しい
シューティングゲーム!

豪華できらびやかな筐体と
目新しい形のインターフェイスで
抜群のアイキャッチ効果!!

キャビネット仕様: 2,596(POP) 2,249(H) ×
1,350(POP) 1,140(W) × 1,790(D)mm
247kg AC100V 約400W 50インチプロジェクションTV

NAOMI Hitmaker ©SEGA/Hitmaker, 2002

MEDAL GAME

「お祈り」をテーマにした新機軸プッシャー登場!
「スズヒモ」に祈りを込めて、ジャックポットへのスズを鳴らせ!

お祈り大明神

©SEGA 2002

10サテライトで
最大20人
プレイ可能!!

キャビネット仕様: 2,410(H) × 2,890(W) × 2,940(D)mm
AC100V 1,600W 約1,800kg
※専用椅子とカーペットは付属されていません。

NAOMI

リーチが来たら
スズヒモを揺って
神さまにお祈りしよう。
祈りが重ければ、
願いがかなうぞ!

PRIZE MACHINE

よりオペレーター様の満足度を重視してリニューアル!!

UFO CATCHER 7

UFOキャッチャー7

5く5デザイン変更!
筐体のビルボードに加えもう
一色のビルボード。そしてクリア
ポケットの3つを新装!

ディズニーの世界観をそのままに
コンパクトバージョン 絶賛稼働中!!

キャビネット仕様: 1,860(H) × 1,680(W) × 367(D)mm
283kg AC100V 約100W

キャビネット仕様: 1,775(H) × 1,850(W) ×
1,850(D)mm
約300kg AC100V 約350W
中置タイプ、4人プレイ

本社3号館 東京都大田区東五反田2-12-14

電話 03(5737)7539 (直)
電話 03(5737)7541 (フ)
電話 03(5737)7544 (ホ)
電話 011(84)0250 (直)
電話 052(702)3003 (直)
電話 06(6334)5336 (直)
電話 092(452)8843 (直)

すべての
アミューズメント
情報がここに。
sega-am.com

SEGA 株式会社 セガ

●ご使用の前に必ず取扱説明書をご覧ください。●ここに記されている製品の内部は、予告なしに変更される場合がありますので、ご了承ください。

Aruze Wins Patent Lawsuit Against Sammy

In the lawsuit between the two major slot machine manufacturers, Aruze and Sammy, concerning the patent on the pachislot machine "Challenge Time" (CT) function, the Tokyo District Court announced its decision on March 19. The court totally accepted the claims of Aruze Corp., Tokyo and ordered Sammy Corp., Tokyo, to pay about ¥7,416 million in damages. Similarly the Tokyo District Court also ordered NET Co., Ltd., Osaka, to pay ¥988 million in damages in the lawsuit brought by Aruze against NET.

The "CT" patent covers the jackpot function of pachislot machines. Although pachislot machines incorporating this "CT" function have been shipped by manufacturers since 1998, the market for such machines has diminished greatly since then. According to Sammy, the technology was de-

veloped as a result of a group of manufacturers pooling their respective technologies. Aruze filed a patent application in 1988 and obtained the patent in July 1994.

Pachinko machine patents owned by the various manufacturers are held commonly by a patent management company which was established jointly by the manufacturers, and pachislot machine patents were also placed under the common control of one patent management company in 1993. Although Aruze had joined it, it changed its policy to individual licensing from 1997. As a result, it brought a lawsuit against Sammy in October 1999 on the grounds of patent infringement.

The court denied Sammy's assertion that Aruze's "CT" patent was invalid and found that this patent had been infringed by Sammy. It was judged that Sammy was not licensed to use this technology, since there is no proof that Aruze entrusted this patent to the patent management company. Compensation for damages was concluded to be ¥7,416 million vs Aruze's claim ¥10,066 million. This amount is Japan's highest as far as compensation for damages is concerned.

Commenting on the decision, Aruze simply announced that it "won the case." Sammy brought an intermediate appeal, commenting that "We have brought a lawsuit to assert that

Capcom Starts "Catan" Biz

Capcom Co., Ltd. announced on March 6 that it will commence the "brain sport" business centering around the board game "Catan". "Catan" is a board game marketed by Kosmos Verlag, Stuttgart, Germany. Its cumulative sales have reached 6 million sets. Capcom will start selling the game under license in Japan from April this year.

Capcom also intends to ship home videos "Catan" for PlayStation 2 and Windows within this year. It will develop the PS2 and Windows versions simultaneously using the middleware "Render Ware Graphics" from Criterion Software.



Board Game "Catan"

Game Machine

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
Yachiyo Bldg., 2-2-1,
Nakazaki-Nishi, Kita-ku,
Osaka, 530-0015 Japan
faxphone (81) 6-6314-3821
Email: editor@ampress.co.jp
Web site: http://www.ampress.co.jp/
© 2002 Amusement Press, Inc.

this patent is invalid and are confident about the result of this. We'll make it clear at the intermediate appeal hearing that there is no patent infringement."

Aruze Revises Forecast Down

Aruze Corp. revised its forecast of fiscal year results on March 20. The post-revision forecast of consolidated revenue for the fiscal year ending March 2002 is ¥107,500 million and net income is ¥7,600 million. Aruze previously forecast ¥142,000 million in revenue and ¥16,100 million in net income on November 9, 2001.

According to Aruze, it is due to the sizable drop in sales of pachislot machines which are its main product. However, the results will recover from April onward due to the monthly introduction of new products, Aruze explains.

shipped two years ago, sales were negligible leaving the company with huge inventory.

Sega, Nintendo To Co-Develop "F-zero"

Sega Corp., Tokyo, and Nintendo Co., Ltd., Kyoto, announced on March 28 that they will jointly develop the CG video "F-zero" on March 28, and ship it towards the end of the year. There are two titles; "F-zero AC" for coin-op will be shipped by Sega, and "F-zero GC" for Nintendo's "Game Cube" by Nintendo.

"F-zero AC" will use the CG board "Triforce" which is being developed by Sega, Nintendo and Namco. Since both coin-op and "GC" versions utilize "Memory Card 59", the companies intend to introduce new games in both formats.

Harano Presents Atlus 2M Shares

Atlus Co., Ltd., Tokyo, announced on March 14 that 2 out of 4 million Atlus shares owned by Naoya Harano, founder and chairman, were to be presented to Atlus on March 27. Harano remains the largest shareholder with Atlus becoming the second largest.

The value of the shares owned by Atlus is about ¥1,500 million. This will be used to cover a special loss resulting from its withdrawal from its "Reco-Stu" business, Atlus explains. Similar to the photo sticker machine "Print Club" concept, "Reco-Stu" is such that the player is filmed singing a song in the booth and this is then recorded on a CD-R for the player. Although it was

Enterbrain Publishes "Sega Arcade History"

ASCII Corp.'s subsidiary, Enterbrain Inc., known for the magazine "Weekly Famitsu", released the book "Sega Arcade History" (¥1,800) from the end of February. The book introduces all of Sega's 432 coin-op video games (1973-2001) with screen photos.

Sega's first coin-op video was "Pongtron" (1973) which is similar to Atari's "Pong". The book also includes detailed descriptions of Sega's system boards from "System 1" (1983) to "Naomi 2" (2001). For further information, mail to support@ml.enterbrain.co.jp.

FILLMORE GAMES FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)

!! DELUXE VIDEOS

& SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information

www.fillmoregames.com

tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

TAITO®

アーケード業界初の卓球ゲーム「ライジンピンポン」新登場!

1人で遊ぶ「ストリートモード」
2人で遊ぶ「対戦モード」

左右への打ち分け、
カット・ドライブ・スマッシュなど
球種の変化も自由自在!!

それぞれ異なった特性をもつ
個性豊かなキャラクター!!

「チャンスボール」がでたら
スペシャルショットをキメろ!!

ストリートタンキョーバトル

●サイズ: W1158mm×D1665mm×H2248mm ●重量: 180kg

小型・中型景品対応
ひっかけ式プライズマシン

新登場!

カプリチオ リフト

フックでひっかけ景品ゲットだ!

- UP・DOWNボタンとレバーでフックを穴に入れよう!
- 引っかけたら落とし口まで移動させよう!
- タイマーが0になるまで何度も挑戦できるよ!

ペイアウト率が
コントロール可能な
フックメカ

●サイズ: W1780mm×D892mm×H1973mm ●重量: 約260kg

とめばあちゃんの駄菓子屋

景品に付いた紐を直接引っ張り、
引っ張った景品がそのまま貰えます。
簡単操作で、遊び方がシンプル!

小型・中型・大型景品を
同時にレイアウト可能

ゲーム中にコミカルに動いた
プレイヤーに対して口うるさく
しゃべる店主「とめばあちゃん」

●サイズ: W880mm×D980mm×H1892mm ●重量: 145kg

CROSSFIRE

クロスファイア

驚嘆! 三大払い出しシステム!

- ★ベルト式ジャックポット & EXジャックポット払い出し
- ★戦車メダル砲撃システム
- ★ダンパー払い出しシステム

ギミック満載の
こぼれゲーワールド!

●サイズ: W630mm×D725mm×H1875mm ●重量: 105kg

株式会社 TAITO

TAITO Web Site <http://www.taito.co.jp/>

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3-11-1 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649

※筐体の仕様外観及び画像写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP. 2001